

Kediri Explorer: Your Journey Starts Here

Andika Isa Pratama¹, Amisha Elisya Devi², Lusi Dwi Anggraini³

Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Nusantara PGRI Kediri
Universitas Nusantara PGRI Kediri

E-mail: ¹pratamadcka@gmail.com, ²amisaelysia@gmail.com, ³lusidwiangraini247@gmail.com

Abstrak – Kediri memiliki potensi wisata yang kaya dan beragam, meliputi wisata alam, budaya, dan religi. Namun, akses informasi yang tersebar dan kurang terintegrasi sering menjadi kendala bagi wisatawan dalam merencanakan kunjungan mereka. Untuk mengatasi masalah ini, dikembangkan aplikasi *Kediri Explorer* sebagai panduan wisata digital yang memanfaatkan teknologi informasi untuk memberikan kemudahan akses data dan pengalaman wisata yang lebih baik. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi *Kediri Explorer* yang mampu memberikan rekomendasi destinasi wisata berdasarkan preferensi pengguna, menyediakan informasi lengkap mengenai tempat wisata, dan mendukung konsep *Smart City* guna meningkatkan potensi pariwisata Kediri. Hasil pengembangan menunjukkan bahwa aplikasi *Kediri Explorer* mampu menyediakan fitur utama seperti pencarian destinasi, rekomendasi wisata berbasis preferensi pengguna, integrasi peta digital untuk panduan arah, serta kemampuan pengguna untuk menandai tempat favorit. Selain itu, aplikasi ini memberikan informasi lengkap yang mencakup deskripsi, fasilitas, jam buka, harga tiket, dan alamat destinasi. Uji coba pada wisatawan lokal dan luar kota menunjukkan tingkat kepuasan yang tinggi terhadap kemudahan akses informasi dan relevansi fitur rekomendasi. Dengan demikian, aplikasi *Kediri Explorer* berhasil menjadi solusi digital yang efektif dalam meningkatkan pengalaman wisatawan saat mengeksplorasi Kediri. Tidak hanya memenuhi kebutuhan wisatawan, aplikasi ini juga mendukung promosi potensi pariwisata Kediri secara lebih luas. Kontribusinya terhadap konsep *Smart City* menunjukkan bahwa teknologi dapat menjadi alat yang efektif dalam mengelola informasi wisata dan meningkatkan daya tarik destinasi lokal.

Kata Kunci —wisata, smart city, dan aplikasi

1. PENDAHULUAN

Bidang pariwisata menjadi salah satu sektor yang mengalami perubahan dengan adanya kemajuan teknologi, bidang pariwisata menjadi sektor yang diprediksi akan membuat Indonesia mendapatkan keuntungan yang besar karena banyaknya objek pariwisata yang pengelolaan dan pengembangannya masih belum dilakukan secara maksimal.[1]. Aplikasi mobile adalah aplikasi yang didesain untuk sistem operasi mobile seperti sistem operasi iOS dan Android. Aplikasi mobile dapat memiliki antarmuka pengguna dengan sistem interaksi yang menarik, memiliki fungsi sistem yang dapat bekerja dengan dukungan teknologi web yang memberikan izin mengakses beragam informasi oleh aplikasi, dan pemrosesan lokal untuk mengumpulkan, menganalisis, dan memberikan informasi yang paling sesuai.[2]

Dalam menentukan tempat untuk dikunjungi perlu dipertimbangkan untuk memilih tempat yang cocok untuk wisatawan. Faktor-faktor tersebut antara lain biaya masuk yang diperlukan untuk tempat tujuan wisata, jarak tempuh ke tempat tujuan wisata, fasilitas tempat tujuan wisata yang ada, dan popularitas tempat wisata sangat berpengaruh dalam pemilihan tempat wisata yang diinginkan wisatawan.[3].

Teknologi Informasi (TI) saat ini sudah menjadi kebutuhan yang sangat penting bagi hampir semua organisasi karena dipercaya dapat membantu meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses bisnis organisasi[4]. Saat ini, wisatawan tidak hanya mengandalkan informasi dari sumber cetak atau rekomendasi langsung, tetapi juga menggunakan aplikasi digital untuk mempermudah perencanaan perjalanan dan menemukan tempat-tempat wisata baru. Kabupaten Kediri, yang memiliki berbagai destinasi menarik mulai dari wisata alam, budaya, kuliner, hingga religi, memiliki potensi besar untuk dikembangkan sebagai tujuan wisata unggulan di Indonesia. Namun, keterbatasan informasi dan akses terhadap panduan wisata yang lengkap sering kali menjadi hambatan bagi wisatawan yang ingin menjelajahi Kediri secara lebih mendalam. *Kediri Explorer* adalah aplikasi panduan wisata yang dirancang khusus untuk memudahkan wisatawan dalam mengeksplorasi keindahan Kediri. Aplikasi ini menyediakan berbagai fitur pintar yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan wisatawan modern, seperti rekomendasi tempat wisata berbasis preferensi, serta panduan arah dengan peta digital.

Dengan memanfaatkan fitur-fitur cerdas ini, *Kediri Explorer* diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi wisatawan dalam menemukan tempat-tempat unik dan menarik di Kediri serta mempromosikan potensi wisata daerah ini. Aplikasi ini bertujuan untuk menghadirkan pengalaman perjalanan yang lebih personal, informatif, dan inspiratif, serta mendukung upaya pemerintah dan masyarakat setempat dalam meningkatkan kunjungan wisatawan ke Kediri.

2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini dirancang untuk memudahkan para pengguna dengan fitur *smart* didalamnya. Penelitian ini berbasis mobile agar pengguna lebih praktis.

2.1 Analisis sistem

Analisis sistem pada aplikasi *Kediri Explorer: Your Journey Starts Here* melibatkan identifikasi kebutuhan fungsional dan teknis untuk mendukung pengalaman wisatawan dalam mengeksplorasi Kediri. Tahapan ini dimulai dengan menganalisis kebutuhan pengguna, yaitu wisatawan yang ingin mendapatkan informasi lengkap dan mudah diakses tentang tempat wisata di Kediri. Berdasarkan survei kebutuhan, aplikasi ini dirancang untuk menyediakan fitur utama, seperti pencarian destinasi, rekomendasi berdasarkan preferensi pengguna, itinerary otomatis, panduan arah. Sistem ini juga diharapkan mampu mendukung penyimpanan data pengguna, seperti daftar favorit dan riwayat kunjungan, yang dapat diakses kapan saja.

2.2 Arsitektur sistem

Aplikasi *Kediri Explorer: Your Journey Starts Here* menggunakan pendekatan *microservices*. Ini berarti setiap fitur, seperti pencarian destinasi dan ulasan, dibuat sebagai layanan terpisah. Antarmuka pengguna dirancang agar mudah diakses di berbagai perangkat, seperti ponsel dan tablet. Di sisi server, aplikasi menggunakan teknologi modern untuk menangani banyak pengguna sekaligus. Ada sistem yang mengelola permintaan dari pengguna dan memberikan rekomendasi berdasarkan data yang dikumpulkan.

2.3 Implementasi Sistem

Aplikasi *Kediri Explorer: Your Journey Starts Here* dikembangkan dengan antarmuka pengguna responsif menggunakan *React Native* agar dapat diakses di ponsel dan tablet. Antarmuka dirancang sederhana agar pengguna mudah mencari destinasi, membuat *itinerary*, dan melihat detail tempat wisata.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

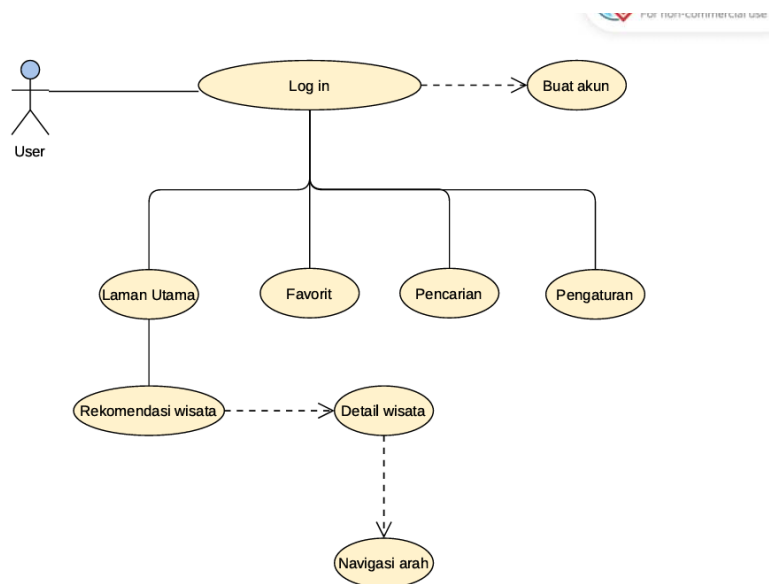
3.1 Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan analisis alur proses aplikasi *Kediri Explorer*, dapat dirumuskan beberapa kebutuhan fungsionalitas yaitu :

1. Pengguna dapat login
2. Pengguna dapat registrasi
3. Pengguna dapat melihat halaman utama
4. Pengguna dapat melihat detail dari tempat wisata yang dipilih
5. Pengguna dapat menyimpan/menfavorit tempat wisata
6. Pengguna dapat mensetting profil

3.2 Use Case Diagram

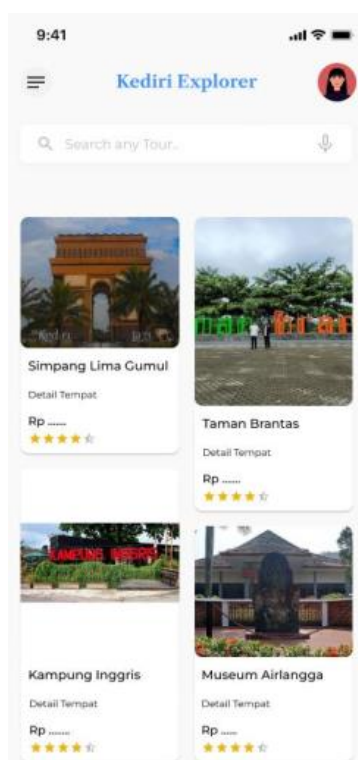
Use Case adalah sebuah aktivitas dari sistem dimana sistem tersebut akan membaca atau berinteraksi dengan permintaan yang diinginkan oleh pengguna[5]. Metode use case untuk aplikasi *Kediri Explorer: Your Journey Starts Here* dimulai dengan mengidentifikasi user utama, yaitu wisatawan. Use case utama meliputi pencarian destinasi wisata, melihat detail destinasi, menyimpan favorit, dan mendapatkan rekomendasi tempat wisata. Setiap *use case* menggambarkan interaksi pengguna dengan aplikasi, misalnya, wisatawan dapat mencari tempat wisata dengan memasukkan kata kunci dan melihat informasi lengkap tentang destinasi yang dipilih, termasuk ulasan dan petunjuk arah. Selain itu, diagram *use case* digunakan untuk memvisualisasikan hubungan antara *user* dan fitur aplikasi.



Gambar 1. Use ase

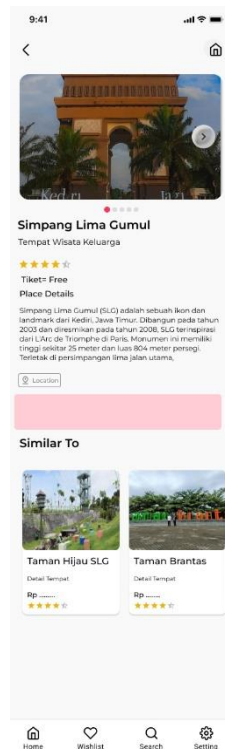
3.3 Hasil Sistem

Kediri Explorer Your Journey Starts Here adalah sebuah aplikasi wisata yang dibuat untuk memudahkan wisatawan dalam menjelajahi tempat-tempat menarik di Kediri, Jawa Timur. Aplikasi ini memiliki berbagai fitur yang membantu pengguna menemukan, menjelajahi, dan menikmati destinasi wisata di daerah Kediri dengan lebih mudah dan informatif.



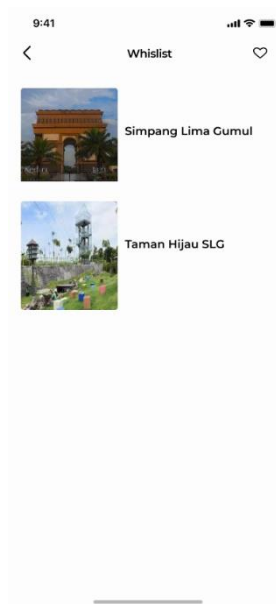
Gambar 2. Halaman Utama

Pada halaman utama terdapat pilihan wisata yang ada di Kediri. Di setiap salah satu wisata terdapat fitur detail di halaman utama berupa detail informasi yang mencakup informasi mengenai tempat wisata tersebut. Di halaman utama terdapat fitur search untuk mencari tempat wisata yang diinginkan.



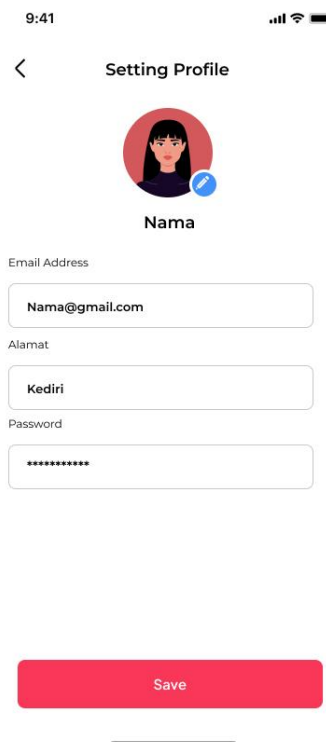
Gambar 3. Halaman *Detail* Wisata

Dihalaman detail wisata terdapat informasi mengenai wisata tersebut yaitu mengenai harga tiket wisata, fasilitas yang ada di tempat wisata, dan link untuk rute tempat menuju wisata.



Gambar 4. Halaman Favorit

Pada gambar halaman favorit terdapat tempat wisata yang disimpan atau difavorit



Gambar 5. Halaman Setting Profile

Pada halaman setting profil terdapat informasi mengenai profil pengguna yaitu nama, email, alamat dan password. Fitur tersebut dapat diubah sewaktu-waktu jika pengguna ingin mengantingnya.

4. SIMPULAN

Kediri Explorer adalah aplikasi wisata yang sangat berguna bagi wisatawan yang ingin menjelajahi Kediri dengan mudah dan terarah. Aplikasi ini menyediakan informasi lengkap mengenai berbagai informasi destinasi, dan rute perjalanan, yang membantu wisatawan merencanakan perjalanan yang menyenangkan dan informatif. Fitur detail memudahkan pengguna untuk melihat informasi yang detail dan mudah dipahami dan juga memberi wawasan tambahan untuk membantu dalam pengambilan Keputusan untuk memilih destinasi wisata mana yang akan dikunjungi. Setelah menggunakan sistem *Kediri Explorer*, wisatawan merasakan peningkatan signifikan dalam kemudahan perencanaan perjalanan. Mereka dapat dengan cepat menemukan destinasi wisata yang sesuai dengan minat pribadi berkat fitur pencarian berbasis preferensi. Informasi yang disediakan, seperti deskripsi destinasi, harga tiket, jam operasional, hingga ulasan pengunjung, membantu wisatawan membuat keputusan yang lebih terinformasi. Fitur peta digital yang terintegrasi memberikan panduan rute secara akurat, mengurangi kebingungan selama perjalanan. Selain itu, kemampuan menyimpan destinasi favorit memungkinkan pengguna mengelola daftar kunjungan dengan lebih terstruktur, sehingga pengalaman berwisata menjadi lebih nyaman dan efisien.

Berdasarkan hasil penggunaan, sistem ini juga meningkatkan efisiensi waktu dalam merencanakan itinerary perjalanan. Wisatawan tidak perlu mencari informasi dari berbagai sumber karena semua data tersedia dalam satu aplikasi yang mudah diakses. *Feedback* dari pengguna menunjukkan kepuasan tinggi terhadap fitur rekomendasi yang akurat dan personalisasi yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Secara keseluruhan, *Kediri Explorer* berhasil meningkatkan pengalaman perjalanan wisatawan dengan memberikan layanan informasi yang lengkap, cepat, dan user-friendly, serta berkontribusi dalam memperkenalkan potensi pariwisata Kediri kepada khalayak yang lebih luas.

5. SARAN

Penelitian ini dapat ditingkatkan dengan beberapa pengembangan lebih lanjut. Pertama memperbarui informasi secara berkala untuk memastikan informasi yang tersedia selalu relevan, aplikasi perlu memperbarui data secara berkala, terutama untuk informasi mengenai jam operasional, atau tarif masuk. Kedua penambahan fitur virtual tour untuk menarik minat wisatawan, aplikasi bisa menambahkan fitur virtual tour atau foto 360° pada

destinasi wisata unggulan, sehingga pengguna dapat merasakan pengalaman visual sebelum mengunjungi tempat tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sultan Jorgi dkk, “Pengembangan Aplikasi Mobile Layanan Pariwisata Lokal Sulawesi Barat Menggunakan Framework Flutter,” *J. Komput. Inform.*, vol. 10, 2022.
- [2] N R Kirom dkk, “Faktor-Faktor Penentu Daya Tarik Wisata Budaya Dan Pengaruhnya Terhadap Kepuasan Wisatawan,” *J. PendidikanTeori, Penelitian, dan Pengemb.*, vol. 1, 2016.
- [3] R. Hendra Tri Kristanto, Abdurrahman Secondanu Mustakim, M Yusuf Khoirul Huda and Helilintar, “Perancangan Aplikasi Android Untuk Pemilihan Tempat Wisata Di Kota Kediri,” *Pros. Semin. Nas. Teknol. DAN SAINS*, vol. 2, p. 1, 2023.
- [4] Y. A. H. Akbar Krismon, Damar Zanuvar Eka Prasetya, “Aplikasi Wisata Kota Kediri Berbasis Android Menggunakan Android Studio,” *Pros. Semin. Nas. Teknol. DAN SAINS*, vol. 1, 2022.
- [5] R. I. & Ferdianto, “Use Cases and Brief Use Case Descriptions,” *binus.ac.id*. Accessed: Nov. 27, 2024. [Online]. Available: <https://sis.binus.ac.id/2022/04/18/use-cases-and-brief-use-case-descriptions/#:~:text=Pengertian dari Use Case adalah,permintaan yang diinginkan oleh pengguna.>