



Analisis Statistik Serangan Dan Keberadaan Elit Atlet Pemain Nasional Dalam Permainan Bolavoli Pada Pekan Olahraga Provinsi Putri Tahun 2023

Meiliana Puspa Ayu^{1*}, Slamet Junaidi¹, Wing Prasetya Kurniawa¹

¹Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Ilmu Kesehatan dan Sains,
Universitas Nisantara PGRI Kediri

*Email Korespondensi: Meilianapuspa06@gmail.com

Diterima:
7 Agustus 2024

Dipresentasikan:
10 Agustus 2024

Disetujui Terbit:
08 Oktober 2024

ABSTRAK

Peneitian ini dilatarbelakangi hasil pengamatan peneliti, bahwa event porprov bolavoli putri tahun 2023 antara tim Surabaya dan kabupaten gresik, sebagai partai puncak final memperebutkan juara I dan II. Kedua tim ini menarik untuk diteliti antaranya serangan yang digunakan dan banyaknya elit atlet yang bermain dalam kedua tim untuk memperoleh kemenangan. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui serangan apa yang paling efektif digunakan dalam event porprov bolavoli putri tahun 2023 untuk mencapai kemenangan serta pengaruh pemain elit atlet dalam event porprov bolavoli tahun 2023 untuk kemenangan tim. Metode Penelitian ini menggunakan pendekatan Penelitian kuantitatif, teknik penelitian ini menggunakan teknik pengambilan data berupa survey/pengamatan, menggunakan instrument penelitian berupa observasi langsung pada objek yaitu tim Surabaya dan Gresik. Kesimpulan dari penelitian ini adalah (1) serangan *smash* yang paling banyak digunakan adalah *open hitter* (2) serangan *smash* yang paling mematikan atau memberikan poin adalah *open hitter* (3) elit atlet berpengaruh besar pada kemenangan tim karena semakin banyak elit atlet semakin besar peluang untuk meraih kemenangan. Berdasarkan simpulan hasil penelitian ini, direkomendasikan (1) disarankan untuk porprov berikutnya sebuah tim diharapkan menambah atau meningkatkan kemampuan *Open Hitter* selain menambah kemampuan serangan *smash* yang yang lain, karena pada event bolavoli tahun 2023 serangan yang paling dominan banyak memberi poin dan paling mematikan adalah serangan *Open Hitter* (2), selanjutnya pelatih atau yang memegang tim bolavoli dalam even porprov, diharapkan meningkatkan kemampuan atletnya, hingga bisa masuk kategori elit atlet untuk mendukung kemenangan tim.

Kata Kunci : Serangan, elit atlet, porprov 2023.

PENDAHULUAN

Olahraga prestasi pada dasarnya adalah keberhasilan olahraga yang berdampak besar pada suatu wilayah yang diwakilinya (kota, wilayah atau negara), dan memiliki sesuatu yang membanggakan atau prestise dihargai oleh daerah lain, bisa mendapat pengakuan pada bidang politik dan bidang ekonomi (Houliha & Hijau, 2008).

Permainan bolavoli termasuk membutuhkan kemampuan yang bersifat komprehensif termasuk fisik, teknik, taktik-strategi, dan mental (Graurav, Singh,



2010). Keempat unsur tersebut dalam proses latihan senantiasa dibutuhkan dan saling mendukung.

Taktik-strategi permainan merupakan salah satu komponen penting mencapai kemenangan dalam sebuah pertandingan. Dalam taktik-strategi pada olahraga permainan bolavoli terdiri atas pertahanan dan penyerangan. Taktik-strategi pertahanan dan penyerangan bisa dilakukan dengan individu, tim, dan beregu (Hidayat, 2017).

Smash pada dasarnya inti dari sebuah pertandingan bolavoli, yang di tunggu oleh penonton pada suatu event, termasuk di porprov. Smash merupakan pukulan yang wajib dikuasai oleh setiap pemain bolavoli, tanpa melakukan smash, mustahil sebuah tim mampu memenangkan pertandingan (Hidayat 2017).

Macam-macam smash dalam permainan bolavoli meliputi back attack, open, semi, quick. Teknik smash adalah teknik paling sulit dan memiliki gerakan yang kompleks sehingga teknik smash harus dilatihkan pada atlet sejak dini karena smash merupakan senjata dalam permainan bolavoli karena paling dibutuhkan untuk bisa menghasilkan poin dalam sebuah pertandingan.

Regulasi peraturan porprov pada tahun 2023 juga berubah, dimana elit atlet termasuk atlet bolavoli devisi utama, proliga bahkan yang ikut Sea Games, diperbolehkan tampil, asal tidak juara, mendorong peneliti untuk diambil sebagai masalah dalam penelitian ini.

Maka peneliti memilih masalah ini bertujuan untuk mengetahui serangan apa yang paling efektif atau serangan yang paling banyak digunakan dan paling banyak memberi poin atau paling mematikan, serta peneliti juga tertarik tentang adakah pengaruh elit atlet untuk mencapai kemenangan tim karena adanya perubahan regulasi peraturan porprov pada tahun 2022 ke 2023 diantaranya peraturan elit atlet. Maka berdasarkan latar belakang masalah diatas, adapun rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu: (1) Serangan smah apa yang paling banyak dipakai dalam event bolavoli pada Porprov putri tahun 2023 ? (2) Serangan smah apa yang paling banyak memberi poin atau angka pada Pprmainan cabor bolavoli dalam Porprov Putri tahun 2023 ? (3) Adakah pengaruh keberadaan elit atlet pada permainan bolavoli dalam Porprov Putri tahun 2023 ? (4) Sejalan dengan rumusan masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah: (5) Untuk mengetahui serangan yang paling banyak digunakan dalam event cabor bolavoli putri pada Porprov tahun 2023. (6) Untuk mengetahui serangan yang paling banyak memberi poin atau angka dalam event cabor bolavoli pada Porprov tahun 2023. (7) Mengetahui pengaruh keberadaan pemain nasional pada permainan bolavoli putri dalam Porprov tahun 2023 ?



METODE

Menurut Sugiyono (2011:38) variabel penelitian adalah suatu atribut atau sifat atau nilai dari orang, obyek, atau kegiatan yang mempunyai variasi tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya. Penelitian ini terdapat dua variabel yaitu dimana variabel bebasnya Analisis Statistik Penyerangan terhadap kemenangan permainan bolavoli pada Porprov Putri Tahun 2023 dan variabel terikatnya kemenangan sebuah tim pada pertandingan bolavoli Porprov Putri Tahun 2023 .

Agar tidak menimbulkan salah pengertian terhadap variabel penelitian ini maka dapat dijelaskan sebagai berikut. Analisis Variasi Penyerangan dalam penelitian ini adalah serangan yang terdapat pada tim Porprov Putri Tahun 2023. Komponen lain yang akan diteliti adalah komponen analisis serangan yang banyak di butuhkan dalam tim yaitu smash open , semi , quick , back attack.

Penelitian ini merupakan Penelitian Deskriptif dengan menggunakan pendekatan kuantitatif. Penelitian deskriptif yaitu suatu penelitian yang bertujuan untuk menggambarkan atau memaparkan suatu hal, misalnya keadaan, kondisi, situasi, peristiwa, kegiatan, dan lain-lain (Arikunto, 2010:3).

Maka penelitian ini merupakan jenis penelitian dengan metode Deskriptif Kuantitatif, yaitu dimana penelitian membandingkan hasil pengumpulan data dan membuktikan dengan angka pada sejumlah populasi melalui sampel yang dianggap layak untuk diteliti. Dengan metode pendekatan survei yaitu penelitian yang bertujuan untuk mendeskripsikan secara sistematis dan akurat suatu situasi atau area populasi tertentu yang bersifat faktual. Penelitian dilakukan dengan pengamatan dan pemantauan secara langsung pada objek dengan menggunakan instrument berupa lembar observasi.

Sedangkan berdasarkan jenis permasalahan yang dibahas, maka pendekatan penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif. Penelitian Kuantitatif adalah “suatu proses menemukan pengetahuan yang digunakan untuk meneliti populasi atau sampel tertentu, dengan teknik pengumpulan sampel”. Penelitian ini menggunakan pendekatan Kuantitatif karena objek yang akan diteliti diwujudkan dalam bentuk angka dan dianalisis berdasarkan analisis Statistik.

Tempat penelitian adalah lokasi yang akan dijadikan penelitian. Dalam penelitian ini tempat penelitian dilakukan di Gor Delta Sidoarjo dengan kejuaraan Porprov bolavoli Putri tahun 2023. Populasi adalah semua anggota kelompok manusia, binatang, peristiwa, atau benda yang tinggal bersama dalam suatu tempat secara terencana menjadi terikat kesimpulan dari hasil akhir suatu penelitian (Nur Fadilah Amin1;), maka populasi yang akan di teliti adalah Tim BolaVoli PORPROV Putri 2023 sejumlah 18 tim. Masing-masing tim berisi 12 hingga



14 pemain, total populasi adalah 204. Maka sampel yang akan diteliti adalah 2 Tim yang masuk partai puncak atau finalis BolaVoli PORPROV Putri Tahun 2023.

Sumber data dalam penelitian ini diambil dari pengamatan selama pertandingan antara 2 regu yang lolos di babak final PORPROV bolavoli Putri tahun 2023 dimana diamati Smash yang paling banyak digunakan dan Smash yang paling mematikan dalam kejuaraan atau pertandingan tersebut.

Langkah-langkah pengumpulan data (1) Langkah pengumpulan data dalam penelitian ini , menyiapkan rekan yang membantu mengamati sebanyak 12. (2) Menyiapkan form pengamatan *Smash* yang banyak digunakan dan mematikan. (3) Menganalisis serangan per set. (4) Merekapitulasi serangan seluruh pertandingan.

Maka teknik analisis data dalam penelitian ini adalah jumlah keseluruhan serangan setiap set yang akan dicari persentasenya , yang akan menandakan jumlah serangan yang paling banyak digunakan dalam kejuaraan Porprov BolaVoli Putri .

Demikian juga untuk Smash yang paling mematikan diambil dari jumlah Smash yang mematikan atau menghasilkan poin yang paling banyak digunakan dalam setiap set nya. Teknik analisis penelitian ini menggunakan rumus rata-rata (mean), yaitu:

Rata-rata (*mean*)

$$Mean = \frac{\sum fx}{N}$$

Keterangan:

M = rata-rata

$\sum fx$ = frekuensi kegiatan

N = jumlah kegiatan

(Sugiono, 2012)

HASIL DAN PEMBAHASAN

Proses pengambilan data penelitian ini diambil melalui pengamatan pada pertandingan final porprov bolavoli putri tahun 2023, waktu pertandingan final Porprov cabang olahraga bolavoli putri ini, dilaksanakan pada tanggal 14 September 2023 Pengambilan data dilakukan secara langsung saat pertandingan final dan diulangi lagi melalui chanel VoliManis Official di *youtube* beberapa kali di Kediri bersama tim pengambil data dengan beberapa teman yang menguasai permainan bolavoli. Hasil pertandingan final ini diselenggarakan di Sidoarjo antara tim Surabaya dan tim Gresik dapat dipaparkan dalam bentuk tabel dibawah ini:

Tabel 1. Smash mematikan tim Surabaya

Tabel Pengamatan <i>Smash</i> Per Set Tim Surabaya																
Pos	No Dada	Gagal					Masuk					Poin				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Quick	5	-	-	-	-	-	2	-	1	9	-	1	1	1	-	-
OH	2	2	3	1	2	-	8	3	4	-	-	4	5	6	6	-
OP	8	3	1	-	-	-	2	2	-	-	-	2	2	2	-	-
Quick	6	-	-	-	-	-	4	1	1	1	-	-	1	1	1	-
OH	9	1	-	3	3	-	-	7	7	-	-	3	3	3	4	-
Jml		4	4	4	5	-	16	13	13	10	-	10	12	13	14	-

Tabel 2. Smash mematikan smash tim Kab. Gresik

Tabel Pengamatan <i>Smash</i> Per Set Tim Kab. Gresik																
Pos	No dada	Gagal					Masuk					Poin				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Quick	3	-	1	1	-	-	1	-	2	1	-	-	2	1	-	-
OH	1	-	1	-	1	-	7	4	5	4	-	3	6	7	2	-
OP	7	-	2	-	4	-	1	1	2	2	-	3	1	1	1	-
Quick	9	1	1	-	-	-	1	1	3	3	-	2	2	2	2	-
OH	10	-	1	3	6	-	9	5	7	3	-	3	6	4	3	-
Jml		1	6	4	11	-	19	15	19	15	-	11	17	15	8	-

Tabel 3. Smash yang banyak digunakan tim Surabaya

Tabel Pengamatan <i>Smash</i> Per Set Tim Surabaya																
Pos	No dada	Gagal					Masuk					Poin				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Quick	5	-	-	-	-	-	2	-	1	9	-	1	1	1	-	-
OH	2	2	3	1	2	-	8	3	4	-	-	4	5	6	6	-
OP	8	3	1	-	-	-	2	2	-	-	-	2	2	2	-	-
Quick	6	-	-	-	-	-	4	1	1	1	-	-	1	1	1	-
OH	9	1	-	3	3	-	-	7	7	-	-	3	3	3	4	-
Jml		4	4	4	5	-	16	13	13	10	-	10	12	13	14	-

Tabel 4. Smash yang banyak digunakan tim Kab. Gresik

Tabel Pengamatan <i>Smash</i> Per Set Tim Kab. Gresik																
Pos	No dada	Gagal					Masuk					Poin				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Quick	3	-	1	1	-	-	1	-	2	1	-	-	2	1	-	-
OH	1	-	1	-	1	-	7	4	5	4	-	3	6	7	2	-
OP	7	-	2	-	4	-	1	1	2	2	-	3	1	1	1	-

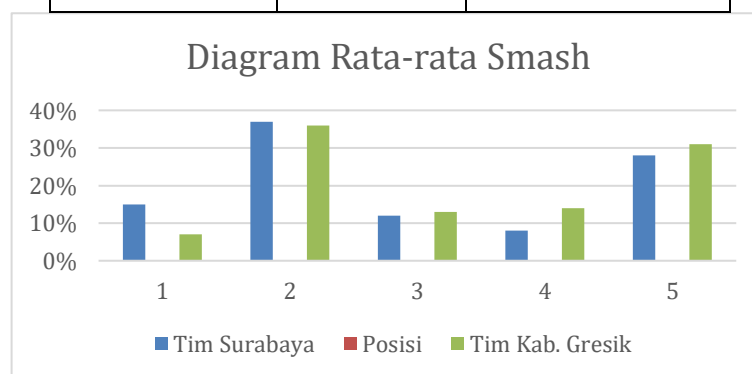
Quick	9	1	1	-	-	-	1	1	3	3	-	2	2	2	2	-
OH	10	-	1	3	6	-	9	5	7	3	-	3	6	4	3	-
Jml		1	6	4	11	-	19	15	19	15	-	11	17	15	8	-

Tabel 5. Rekapitulasi smash yang paling banyak digunakan

No	Posisi	Surabaya	Kab. Gresik
1	Quick (1)	18	9
2	Open Hitter (1)	44	47
3	Outside Hitter	14	17
4	Quick (2)	10	18
5	Open Hitter (2)	34	41
	Jumlah	120	131

Tabel 6. Presentase smash yang paling banyak digunakan

Tim Surabaya	Posisi	Tim Kab. Gresik
15%	Quick	7%
37%	OH	36%
12%	OP	13%
8%	Quick	14%
28%	OH	31%



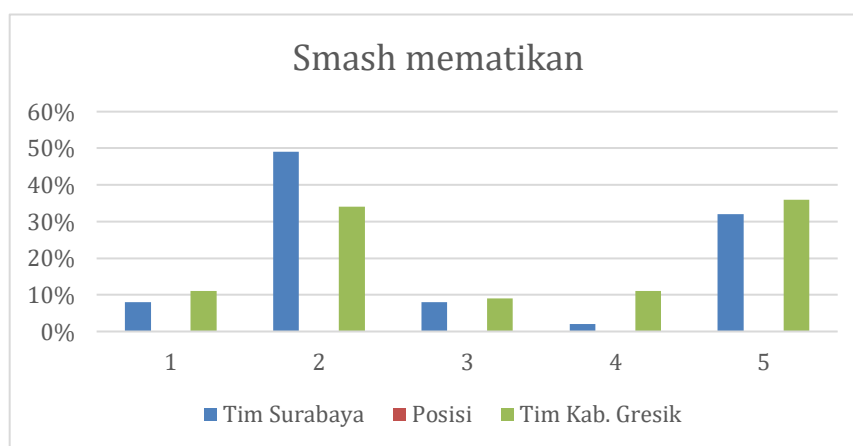
Gambar 1. Diagram smash yang paling banyak digunakan

Tabel 7. Rekapitulasi smash yang paling mematikan

NO	Posisi	Surabaya	Kab. Gresik
1	Quick	4	5
2	Open Hitter	24	16
3	Outside Hitter	4	4
4	Quick	1	5
5	Open Hitter	16	17
	Jumlah	49	47

Tabel 8. Presentase smash yang paling mematikan

Tim Surabaya	Posisi	Tim Kab. Gresik
8%	Quick	11%
49%	OH	34%
8%	OP	9%
2%	Quick	11%
32%	OH	36%



Gambar 2. Diagram smash yang paling mematikan

Tabel 9. Presentase Elit Atlet dan Non Elit Atlet

Kab. Gresik		Presentase		Surabaya	
Non. Elit Atlet	Elit Atlet			Non. Elit Atlet	Elit Atlet
3	11	78%	92%	1	13

Smash yang paling banyak digunakan, tim Surabaya total mengumpulkan 120 serangan *Smash* yang paling banyak digunakan dengan perincian, *Smash quick* total mendapat 18 serangan dengan tingkat efektivitas 15%, *Smash opposite 1* total mendapat 44 serangan dengan tingkat efektivitas 37%, *Smash outside hitter* total mendapat 14 serangan dengan tingkat efektivitas 12%, *Smash quick 2* total mendapat 10% dengan tingkat efektivitas 8%, *Smash opposite 2* total mendapatkan 34% serangan dengan tingkat efektivitas 28%. Sedangkan pada tim Kabupaten Gresik serangan *Smash* yang paling banyak digunakan 131 serangan dengan perincian *Smash quick* total mendapat 9 serangan dengan tingkat



efektivitas 7%, *Smash opposite* 1 total mendapat 47 serangan dengan tingkat efektivitas 36%, *Smash outside hitter* total mendapat 17 dengan tingkat efektivitas 13%, *Smash quick* total mendapat 18 serangan dengan tingkat efektivitas 14%, *Smash opposite 2* total mendapat 40 serangan dengan tingkat efektivitas 31%. Maka dapat disimpulkan bahwa tim Kabupaten Gresik pada babak final jumlah perolehan *Smash* yang paling banyak digunakan lebih unggul dari tim Surabaya, dari perincian tersebut dapat dikatakan bahwa *Smash* yang paling banyak digunakan pada porprov bolavoli putri pada babak final di sidoarjo adalah serangan *Smash opposite*.

Smash yang paling mematikan/ memberi poin, tim Surabaya total *Smash* yang paling mematikan 49 poin, dengan perincian *Smash quick 1* total mendapat 4 poin dengan tingkat efektivitas 8%, *Smash opposite 1* total mendapat 24 poin dengan tingkat efektivitas 8%, *Smash outside hitter* total mendapat 4 poin dengan tingkat efektivitas 8%, *Smash quick 2* total mendapat 1 poin dengan tingkat efektivitas 2%, *Smash opposite 2* total mendapat 16 poin dengan tingkat efektivitas 33%, sedangkan dari tim Kabupaten Gresik total serangan *Smash* yang mematikan berjumlah 47 dengan perincian *Smash quick 1* total mendapat 5 poin dengan tingkat efektivitas 11%, *Smash opposite* total mendapat 16 poin dengan tingkat efektivitas 34%, *Smash outside hitter* total mendapat 4% dengan tingkat efektivitas 8%, *Smash quick 2* total mendapat 5 poin dengan tingkat efektivitas 11%, *Smash opposite 2* total mendapat 17 poin dengan tingkat efektivitas 36%. Maka dapat disimpulkan *Smash* yang paling mematikan/memberi poin pada event porprov bolavoli putri pada babak final di sidoarjo adalah serangan *Smash opposite*.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dipaparkan maka serangan yang paling efektif digunakan untuk meraih kemenangan di event porprov putri tahun 2023 pada babak final adalah serangan *Smash open hitter*, serangan lainnya yaitu dengan *service*, *block*, dan tipuan. maka dengan analisa tersebut dapat memberikan informasi yang akurat tentang performa serangan pada tim Porprov putri selama pertandingan, perolehan poin dari teknik *open spike* dan juga berkorelasi dengan adanya pemain elit etlit yang bergabung pada tim Surabaya maupun tim Kabupaten Gresik yang menjadi pemberi poin terbanyak untuk kemenangan tim. Berikut adalah hasil analisa: (1) Serangan yang paling banyak memberikan poin pada Porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final adalah serangan serangan *Open Hitter*, (2) Serangan yang paling mematikan atau paling banyak memberi poin pada Porprov bolavoli tahun 2023 pada babak final adalah serangan *Open Hitter*, (3) Semakin banyak pemain pada level tertinggi tingkat internasional atau pemain Elit Atlet, juga semakin besar peluang atas kemenangan tim pada event porprov tersebut.



DAFTAR RUJUKAN

- Aziz, A. (2018). Penerapan Strategi Pembelajaran Sesama Teman Dalam Meningkatkan Keterampilan Passing Bawah BolaVoli Pada Siswa Kelas Vii.1 Smp Negeri 21 Pekanbaru. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 52–60. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v2i1.1091>
- Jon Heri, EkaSupriatna, & Purnomo, E. (2016). Survey Keterampilan Tehnik Dasar BolaVoli Pada Siswa Putra Yang Mengikuti Ekstrakurikuler Di Sma Negeri 4 Pontianak. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Priambodo, R. A., Wahyudi, A., Mulyono, A., & Pujiyanto, A. (2020). Perbedaan Taktik Strategi Menyerang Atlet Bolavoli Pelajar Indonesia dan Malaysia pada Asean School Games. *Indonesian Journal for Physical Education and Sport*, 1(1), 111–119.
- Sultan Brilin Susandi Eka Wahyudhi, A., Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, P., & Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F. (2023). Biomotor Atlet Elit Pada Olahraga Unggulan Biomotors of Elite Athletes in Excellent Sports. *Jambura Journal of Sports Coaching*, 5(1), 1–13.
- Basuki, S. (2016). Strategi Pengembangan Pendidikan Karakter Melalui Kegiatan Ekstrakurikuler Olahraga Di Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional PS2DM UNLAM*, 2(1), 65–70.
- Journal, I. P. (2020). Peningkatan Pembelajaran BolaVoli Melalui. 4(2).
- Kamila Azrah. (2020). Pengertian Teknik Dasar BolaVoli.
- M.Pd, D. S. junaidi, Prof. Toho Cholik Mutohir, M. A. P. ., & Dr. Muhammad Muhyi F M>Pd. (2012). *PERMAINAN BOLAVOLI* (Mutaqien (ed.); 1st ed.).
- Pratama, B. A., Junaidi, S., Allsabab, A. H., & Firdaus, M. (2020). Analisis serangan bolavoli (Studi pada tim putra di Proliga 2019 final four seri Kediri) Analysis of volleyball attacks (Study on elite male teams in Proliga 2019 final four Kediri series) *PENDAHULUAN* Mencapai kemenangan dalam pertandingan bolavoli da. 6(2), 483–498.
- Prof.Dr.Achmad patusuri, D. S. S. M. K. (2012). *MANAJEMEN PENDIDIKAN JASMANI DAN OLAHRAGA*.
- Renggo, Y. R. (2020). *Metodologi Penelitian Kantitatif, Kualitatif Dan Kombinasi* (Issue August).
- SUJARWO. (2021). *SCOUNTING STATISTIK BOLIVOLI* (1st ed.).
- Yusmar. (2017). Upaya peningkatan teknik permainan bolavoli melalui modifikasi permainan. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatig, dan R&D*, penerbit Alfabeta,Bandung