



## **Analisis Kemampuan *Service Floating*, *Jump Float*, Dan *Jumping Top Spin* Putaran Pertama Pada Pemain Putri Proliga 2024**

**Mohammad Chandra Adi Prastyo**

Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Ilmu Kesehatan dan Sains,  
Universitas Nusantara PGRI Kediri

\*Email Korespondensi: [Chandraadi121@gmail.com](mailto:Chandraadi121@gmail.com)

**Diterima:**  
7 Agustus 2024

**Dipresentasikan:**  
10 Agustus 2024

**Disetujui Terbit:**  
08 Oktober 2024

### **ABSTRAK**

Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui tingkat kemampuan *floating service*, *jump float service* dan *jumping service top spin* pemain bolavoli putri pada putaran pertama proliga 2024. Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif yaitu penelitian yang diarahkan untuk memberikan gejala-gejala, fakta-fakta, atau kejadian-kejadian secara sistematis dan akurat, mengenai sifat-sifat populasi atau daerah tertentu. Penelitian ini dilaksanakan menggunakan pengamatan (observasi) oleh *judge* dan analisis dokumen (video). Subjek penelitian adalah tim bolavoli putri pada putaran pertama proliga tahun 2024. Teknik pengumpulan data dengan metode survei dengan teknik observasi. Hasil analisis data dari data kemampuan *service* tim Jakarta BIN, Jakarta Livin Mandiri, Jakarta Pertamina Enduro, Bandung BJB Tandamata, Jakarta Popsivo Polwan, Gresik Petrokimia Pupuk Indonesia dan Jakarta Electric PLN pada proliga 2024 yang peneliti peroleh, rata-rata *service Floating* sebanyak 1727, *Jump Float* sebanyak 1380 dan *Jumping service Top Spin* sebanyak 549. *Service Floating* jika disajikan dalam bentuk prosentase yaitu 89,05 %, *Jump Float* jika disajikan dalam bentuk prosentase yaitu 89,20 % dan *Jumping service Top Spin* jika disajikan dalam bentuk prosentase yaitu 75,41 %. Dari pembahasan diatas dapat disimpulkan bahwa tingkat kemampuan *service* pada putaran pertama proliga tahun 2024 menurut hasil pengamatan dan observasi melalui pengamatan video, disimpulkan bahwa *jump floating* mempunyai nilai kemampuan tertinggi dibandingkan dengan *service float* dan *jumping service top spin* sebesar 89,20 %.

**Kata kunci :** Analisis, *service*, Bolavoli, Proliga.

### **PENDAHULUAN**

Dalam permainan bolavoli, ada beberapa faktor yang mempengaruhi atlet untuk mencapai prestasi maksimal antara lain: Teknik, Taktik, Fisik, dan Mental. Komponen teknik yang diperlukan dalam permainan bolavoli yaitu *Service*, *Passing*, *Block* dan *Smash*. Semua komponen teknik dalam permainan bolavoli merupakan kebutuhan penting bagi setiap atlet, tanpa memiliki keluwesan gerak dan teknik yang bagus, atlet tidak akan mencapai prestasi maksimalnya (Muharram, N. A., & Putra, 2019).

Penguasaan teknik yang baik akan membantu atlet dalam memperoleh dalam pertandingan (Priangga Putra et al., 2024). Misalnya dalam teknik *service*, jika



seorang pemain bolavoli menguasai teknik *service* dengan benar maka dapat menjadikan teknik *service* sebagai serangan awal yang dilakukan. *service* dalam permainan bolavoli akan menjadi serangan yang produktif jika seorang atlet memiliki teknik yang baik. Dalam permainan bolavoli terdapat beberapa macam jenis *service* yang sering digunakan dalam pertandingan yaitu *Underhand Service* (Servis Tangan Bawah), *Underhand Floating Service* (*service* Mengapung Tangan Bawah), *Floating Overhead Service* (Servis Mengapung Tangan Atas), *Overhead Change-Up Service* (*Silder Floating service*), *Overhead Round- House Service* (*Hook service*), *Jumping Service* (PBVSI, 2016) (Pratama et al., 2020). Dari beberapa macam, *service* yang paling sering digunakan dalam pertandingan yaitu, *floating service* adalah jenis *service* yang jalannya bola dari hasil pukulan *service* itu tidak mengandung putaran (bola berjalan mengapung atau mengambang). *Floating service* arah bola yang dihasilkan selalu berubah karena pergerakan bola yang mengapung dan bola itu bisa turun seketika. Menurut *Beutelstahl* yang diterjemahkan oleh tim penerbit (Muharram, N. A., & Kholis, 2018) *Floating service* adalah *service* yang tidak mengandung *spin*. Bola seakan-akan melayang, tanpa berputar sama sekali. Untuk *jump float* hasil bolanya sama dengan *floating service*, yang membedakan hanyalah penggunaan loncatan saat *service*. Adapun *jumping service* adalah teknik *service* dengan cara melambungkan bola setinggi kurang lebih 3 meter agak ke depan badan, memukul bola pada ketinggian seperti melakukan gerakan *smash* (Ramadani, U., & Lesmana, 2020). Hasil bola *jumping service* adalah *spin* atau berputar itu dikarenakan saat melemparkan bola itu diputar dan dalam keadaan berputar bola itu di pukul sehingga menghasilkan bola *spin*. Variasai dari penggunaan jenis bola *float* maupun *spin* ini bermacam-macam sesuai kemampuan setiap pemain dalam melakukan *service* di pertandingan (Pratama et al., 2020).

Penelitian dilakukan pada pertandingan proliga 2024 putaran pertama pada sektor putri. Putaran pertama dilaksanakan di 4 kota yaitu tanggal 25-29 April 2024 diselenggarakan di GOR Among Rogo Yogyakarta, kemudian di tanggal 2-5 Mei 2024 di GOR Jati Diri Semarang, tanggal 9-12 Mei 2024 di GOR PSCC Palembang, tanggal 16-17 Mei 2024 di GOR Pangsuma Pontianak. Dari pengamatan yang dilakukan oleh peneliti terdapat beberapa jenis *service* yang dipakai oleh pemain pada proliga 2024 putaran pertama pada sektor putri diantaranya *floating service*, *jump float service*, dan *jumping service top spin*. Namun, beberapa pemain kurang jeli dalam melakukan *service* dan menentukan jenis *service* apa yang paling efektif. Sehingga banyak melakukan kesalahan saat *service* seperti bola mati sendiri, menyangkut di net atau tidak sampai dan bola keluar dari lapangan permainan. Pengamatan



dilakukan untuk memberikan gambaran tentang produktivitas *service* yang dilakukan oleh pemain putri pada prolige 2024 putaran pertama pada sektor putri. Penelitian ini dilatarbelakangi dari pertandingan putri pada prolige 2024 putaran pertama pada sektor putri ketika pemain melakukan *service* yang sangat mudah untuk diterima lawan, bola keluar lapangan, dan sering menyangkut di net atau tidak sampai. *Service* adalah hal yang sangat penting namun terkadang kurang diperhatikan oleh pemain saat melakukan *service*. Padahal *service* yang tepat sesuai dengan kemampuan yang dimiliki setiap pemain akan menjadikan *service* sebagai serangan. Untuk itu, *service* harus dilakukan sebaik mungkin agar lawan kesulitan saat menerima bola *service*.

Tingkat kesulitan *service* yang dilakukan setiap pemain berbeda tergantung dari jenis *service* yang dipakai seperti *floating service*, *jump float*, maupun *jumping service top spin*. *Service* yang bagus adalah arah bolanya ke sisi lapangan yang kosong atau diantara dua pemain. Itu bertujuan untuk ketika lawan menerima *service* dalam posisi bergerak atau membuat kesalahpahaman antara dua pemain karena bola berada di antara dua pemain tersebut. *Service* di atas adalah jenis *service* yang sering dilakukan oleh pemain dari tingkatan pemula sampai tingkat profesional. Namun masih banyak pemain *profesional* yang berlaga di prolige 2019 putaran pertama sektor putri belum semua tahu dengan jenis *service* apa yang paling *produktive* dilakukan. Berdasarkan pernyataan di atas diperlukan kajian lebih dalam mengenai produktivitas *service* yang meliputi *service floating*, *jump float*, dan *jumping service top spin* yang dilakukan pada prolige 2024 putaran pertama pada sektor putri. Maka disusunlah penelitian yang berjudul “Analisis Kemampuan *Service Floating*, *Jump Float*, dan *Jumping Top Spin* Putaran Pertama pada Pemain Putri Prolige 2024”.

## **METODE**

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif yaitu penelitian yang diarahkan untuk memberikan gejala-gejala, fakta-fakta, atau kejadian-kejadian secara sistematis dan akurat, mengenai sifat-sifat populasi atau daerah tertentu (Sugiyono, 2018). Metode yang digunakan adalah survei dengan teknik pengumpulan data menggunakan pengamatan (observasi) oleh *judge* dan analisis dokumen (video). Metode survei adalah penyelidikan yang diadakan untuk memperoleh fakta-fakta dan gejala-gejala yang ada dan mencari kekurangan-kekurangan secara faktual (Setyosari, 2020). Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Kemampuan *service* Pemain Bolavoli Putri pada putaran pertama prolige 2024.



Tempat dan waktu penelitian dilaksanakan dirumah peneliti dengan mengamati melalui video di youtube menggunakan alamat atau akun resmi dari PBVSI yang digunakan untuk menganalisa disetiap gerakan.

Pada penelitian ini populasinya adalah pemain tim bola voli putri pada putaran pertama prolige 2024. Putaran pertama pada putaran pertama prolige 2024 dilaksanakan pada tanggal tanggal 25-29 April 2024 diselenggarakan di GOR Among Rogo Yogyakarta, kemudian di tanggal 2-5 Mei 2024 di GOR Jati Diri Semarang, tanggal 9-12 Mei 2024 di GOR PSCC Palembang, tanggal 16-17 Mei 2024 di GOR Pangsuma Pontianak. Sampel dalam penelitian ini adalah tim bola voli putri pada Semi Final Prolige tahun 2019. Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini adalah Total sampling (sampling jenuh). Sampel dalam penelitian ini adalah semua atlet yang berperan melakukan servis tim bola voli putri pada putaran pertama prolige 2024.

Penelitian ini menggunakan metode survei dengan teknik observasi. Pengambilan data dilakukan dengan menggunakan lembar observasi. Agar data yang diperoleh reliabel dan berkualitas, observasi dilakukan oleh dua *judge*, untuk melihat video pertandingan putaran pertama. Pengumpulan data pada penelitian ini adalah pengamatan video resmi PBVSI pertandingan bola voli pada putaran pertama prolige 2024 putri, dimana perlu melakukan observasi yang tepat, tidak mudah, dan memungkinkan banyak bagian yang tidak terekam utuh, sehingga digunakan dua *judge* (hakim). *judge* tersebut memiliki kriteria sebagai berikut : (1) Mahasiswa kepelatihan bola voli yang telah menempuh delapan semester. (2) Profesional dibidangnya. (3) Telah memiliki pengalaman melatih 1 tahun.

Agar *judge* satu dengan lainnya memiliki pandangan tidak berbeda akan hal yang diamati, maka sebelum dilakukan pengambilan data semua *judge* akan berusaha menyamakan persepsi, yaitu dengan membuat suatu pedoman penelitian sebagai penjelasan kriteria yang akan digunakan. Kriteria pertandingan yang diamati adalah *floating service*, *jump float service* dan *jumping service* dalam setiap pertandingan. Penelitian ini lebih menekankan pada penilaian *service*, maka ada beberapa indikator penskoran sebagai berikut:

**Tabel 1. Indikator Skor Tingkat Produktifitas *service***

No	Keterangan	Skor
1.	<i>Service</i> langsung mematikan dan langsung mendapat poin	3
2.	<i>Service</i> tersentuh maksimal 2 kali dan tidak terjadi serangan	2
3.	Apabila bola dapat dimainkan namun tidak menghasilkan serangan atau hanya <i>free ball</i>	2
4.	<i>Service</i> dapat diterima dan menghasilkan serangan	1
5.	<i>Server</i> melakukan kesalahan sendiri	0

(Susanti, Dewi Vera; Andari, Tri; dan Harenza, 2020)

Adapun kekurangan judge yang mungkin terjadi saat penilaian adalah penafsiran serta pengamatan masing-masing judge dapat sedikit berbeda dalam memberikan penilaian gerakan dan tidak seluruh peristiwa atau *moment service* terekam utuh dalam video.

Penelitian ini mencari persentase tingkat produktivitas floating service, jump float dan jumping service pada pemain bola voli putri Putaran pertama prolige tahun 2024. Analisis data yang digunakan adalah deskriptif kuantitatif dengan menggunakan angka. Angka mempunyai peranan yang sangat penting dalam pembuatan, penggunaan, dan pemecahan model kuantitatif (Sugiyono, 2018). Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif dengan persentase. Data yang diperoleh dalam penelitian ini diolah menjadi data kuantitatif yaitu berupa tingkat produktivitas *service*.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari data kemampuan service tim Jakarta BIN, Jakarta Livin Mandiri, Jakarta Pertamina Enduro, Bandung BJB Tandamata, Jakarta Popsivo Polwan, Gresik Petrokimia Pupuk Indonesia dan Jakarta Electric PLN pada prolige 2024 yang peneliti peroleh, rata-rata *Service Floating* sebanyak 1727, *Jump Float* sebanyak 1380 dan *Jumping Top Spin* sebanyak 549. Data tersebut ditunjukkan pada tabel berikut :



**Tabel 2. Hasil Analisis Data**

TIM	P	Kemampuan Service		
		<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>
Jakarta BIN	1	46	40	10
	2	41	27	9
	3	43	29	10
	4	46	30	9
	5	44	28	8
	6	40	37	10
Jakarta Livin Mandiri	1	35	31	9
	2	37	32	8
	3	39	37	7
	4	40	35	5
	5	36	33	9
	6	37	30	11
Jakarta Pertamina Enduro	1	42	36	17
	2	41	32	15
	3	42	31	13
	4	44	30	19
	5	41	35	17
	6	46	31	18
Bandung BJB Tandamata	1	40	34	18
	2	40	31	19
	3	43	33	10
	4	41	31	11
	5	37	29	12
	6	42	35	19
Jakarta Popsivo Polwan	1	46	41	15
	2	47	35	15
	3	48	34	18
	4	43	37	19
	5	48	35	20
	6	45	39	17
Gresik Petrokimia Pupuk Indonesia	1	37	30	10
	2	34	29	9
	3	37	31	8
	4	39	34	9
	5	37	38	8
	6	36	27	12
Jakarta Electric PLN	1	41	34	19
	2	42	31	17
	3	43	33	14
	4	41	31	13
	5	38	29	16
	6	42	35	17
Jumlah rata-rata		<b>1727</b>	<b>1380</b>	<b>549</b>
		<b>80.33</b>	<b>64.19</b>	<b>25.53</b>

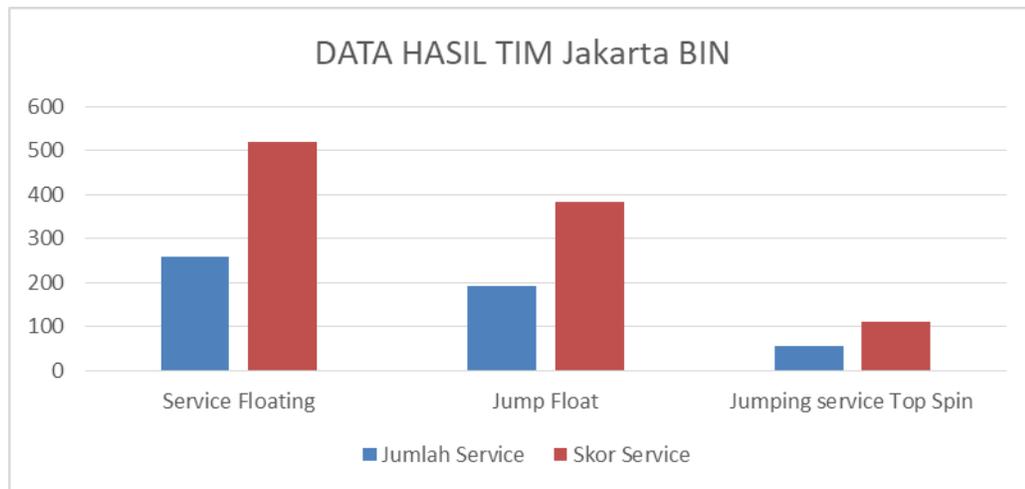


Dari data tim Jakarta BIN peneliti mendapatkan rata-rata *Service Floating* 74.29, *Jump Float* 54.57 dan *Jumping Top Spin* 16. Sedangkan perolehan data jumlah service yang dilakukan diperoleh hasil *Service Floating* sebanyak 260 kali, *Jump Float* sebanyak 191 kali dan *Jumping Top Spin* sebanyak 56 kali. Data tersebut ditunjukkan pada tabel berikut:

**Tabel 3. Hasil Data Tim Jakarta BIN**

TIM	P	Kemampuan <i>Service</i>			Jumlah Skor		
		<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>	<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>
Jakarta BIN	1	46	40	10	92	80	20
	2	41	27	9	82	54	18
	3	43	29	10	86	58	20
	4	46	30	9	92	60	18
	5	44	28	8	88	56	16
	6	40	37	10	80	74	20
Jumlah rata-rata		<b>74.29</b>	<b>54.57</b>	<b>16</b>	<b>148.57</b>	<b>109.14</b>	<b>32</b>
		<b>260</b>	<b>191</b>	<b>56</b>	<b>520</b>	<b>382</b>	<b>112</b>

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan bahwa *service Jumping float* lebih banyak dalam menyumbangkan *point*, jika disajikan dalam diagram adalah seperti berikut :



**Gambar 1. Diagram Hasil *Service* Tim Jakarta BIN**

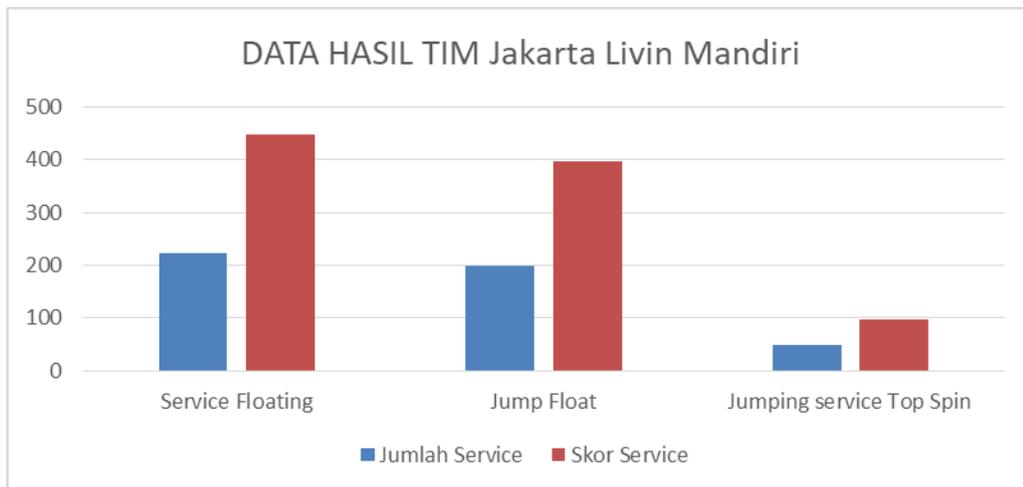
Dari data tim Jakarta Livin Mandiri yang peneliti peroleh, rata-rata *Service Floating* 64, *Jump Float* 56.57 dan *Jumping Top Spin* 14. Sedangkan perolehan data jumlah service yang dilakukan diperoleh hasil *Service Floating* sebanyak 224 kali, *Jump Float* sebanyak 198 kali dan *Jumping Top Spin* sebanyak 49 kali. Data tersebut ditunjukkan pada tabel berikut:



**Tabel 4. Hasil Data Tim Jakarta Livin Mandiri**

TIM	P	Kemampuan <i>Service</i>			Jumlah Skor		
		<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>	<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>
Jakarta Livin Mandiri	1	35	31	9	70	62	18
	2	37	32	8	74	64	16
	3	39	37	7	78	74	14
	4	40	35	5	80	70	10
	5	36	33	9	72	66	18
	6	37	30	11	74	60	22
Jumlah rata-rata		<b>224</b>	<b>198</b>	<b>49</b>	<b>448</b>	<b>396</b>	<b>98</b>
		<b>64</b>	<b>56.57</b>	<b>14</b>	<b>128</b>	<b>113.14</b>	<b>28</b>

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan bahwa *service Jumping float* lebih banyak dalam menyumbangkan *point*, jika disajikan dalam diagram adalah seperti berikut :



**Diagram 2. Hasil Service Tim Jakarta Livin Mandiri**

Dari data tim Jakarta Pertamina Enduro yang peneliti peroleh, rata-rata *Service Floating* 73.14, *Jump Float* 55.71 dan *Jumping Top Spin* 28.29. sedangkan perolehan data jumlah *service* yang dilakukan diperoleh hasil *Service Floating* sebanyak 256 kali, *Jump Float* sebanyak 195 kali dan *Jumping Top Spin* sebanyak 99 kali. Data tersebut ditujukan pada tabel berikut:



**Tabel 5. Hasil Data Tim Jakarta Pertamina Enduro**

TIM	P	Kemampuan Service			Jumlah Skor		
		Service Floating	Jump Float	Jumping service Top Spin	Service Floating	Jump Float	Jumping service Top Spin
Jakarta Pertamina Enduro	1	42	36	17	84	72	34
	2	41	32	15	82	64	30
	3	42	31	13	84	62	26
	4	44	30	19	88	60	38
	5	41	35	17	82	70	34
	6	46	31	18	92	62	36
Jumlah rata-rata		<b>256</b>	<b>195</b>	<b>99</b>	<b>512</b>	<b>390</b>	<b>198</b>
		<b>73.14</b>	<b>55.71</b>	<b>28.29</b>	<b>146.29</b>	<b>111.43</b>	<b>56.57</b>

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan bahwa *service Jumping service Top Spin* lebih banyak dalam menyumbangkan *point*, jika disajikan dalam diagram adalah seperti berikut :



**Diagram 3. Hasil Service Tim Jakarta Pertamina Enduro**

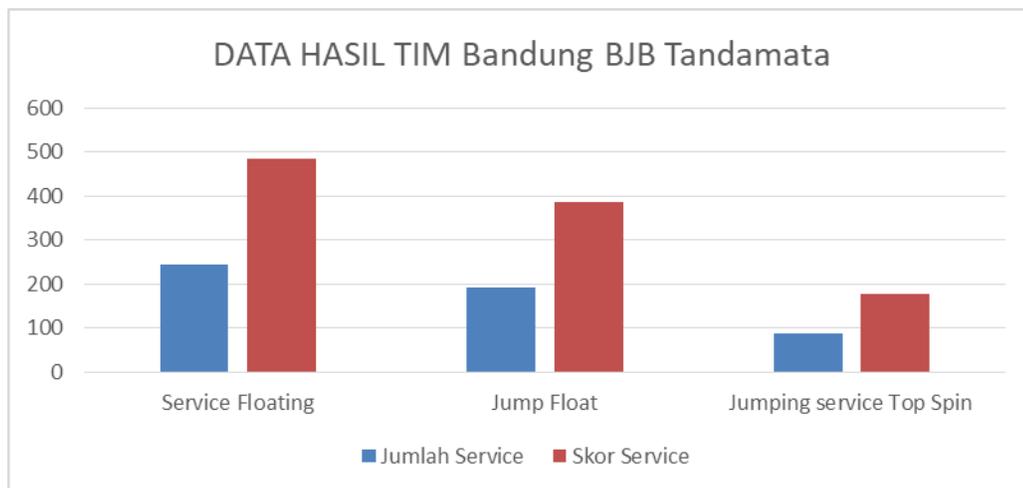
Dari data tim Bandung BJB Tandamata yang peeliti peroleh, rata-rata *Service Floating* 69.43, *Jump Float* 55.14 dan *Jumping Top Spin* 25.43. sedangkan perolehan data jumlah *service* yang dilakukan diperoleh hasil *Service Floating* sebanyak 243 kali, *Jump Float* sebanyak 193 kali dan *Jumping Top Spin* sebanyak 89 kali. Data tersebut ditujukan pada tabel berikut:



**Tabel 6. Hasil Data Tim Bnadung BJB Tandamata**

TIM	P	Kemampuan Service			Jumlah Skor		
		<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>	<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>
Bandung BJB Tandamata	1	40	34	18	80	68	36
	2	40	31	19	80	62	38
	3	43	33	10	86	66	20
	4	41	31	11	82	62	22
	5	37	29	12	74	58	24
	6	42	35	19	84	70	38
Jumlah rata-rata		<b>243</b>	<b>193</b>	<b>89</b>	<b>486</b>	<b>386</b>	<b>178</b>
		<b>69.43</b>	<b>55.14</b>	<b>25.43</b>	<b>138.86</b>	<b>110.29</b>	<b>50.86</b>

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan bahwa *service Jumping service Top Spin* lebih banyak dalam menyumbangkan *point*, jika disajikan dalam diagram adalah seperti berikut :



**Diagram 4. Hasil Service Tim Bandung BJB Tandamata**

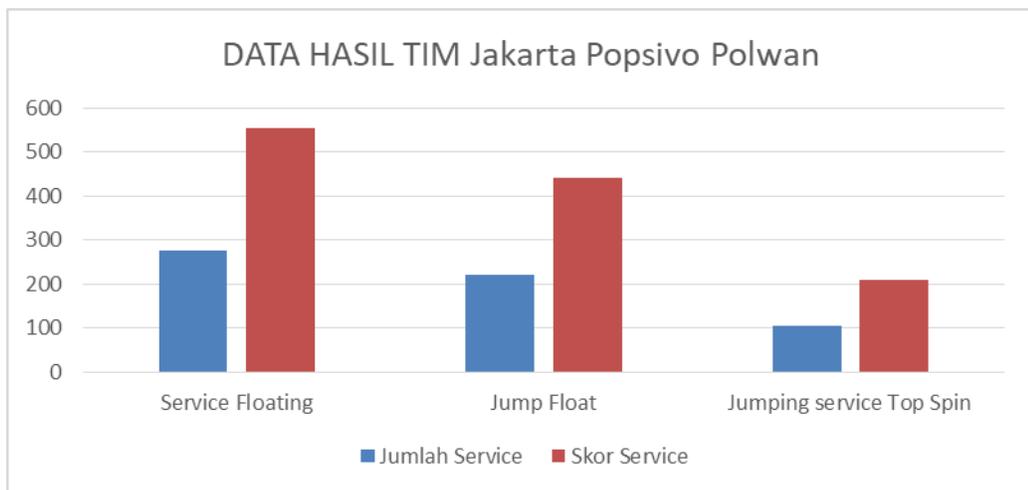
Dari data tim Tim Jakarta Popsivo Polwan yang peneliti peroleh, rata-rata *service Floating* 79.14, *Jump Float* 63.14, dan *Jumping service Top Spin* 29.71. Sedangkan perolehan data jumlah *service* yang dilakukan diperoleh hasil *service Floating* sebanyak 277 kali, *Jump Float* 221 kali dan *Jumping service Top Spin* 104 kali. Data tersebut ditujukan pada tabel berikut:



**Tabel 7. Hasil Data Tim Jakarta Popsivo Polwan**

TIM	P	Kemampuan Service			Jumlah Skor		
		<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>	<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>
Jakarta Popsivo Polwan	1	46	41	15	92	82	30
	2	47	35	15	94	70	30
	3	48	34	18	96	68	36
	4	43	37	19	86	74	38
	5	48	35	20	96	70	40
	6	45	39	17	90	78	34
Jumlah		<b>277</b>	<b>221</b>	<b>104</b>	<b>554</b>	<b>442</b>	<b>208</b>
rata-rata		<b>79.14</b>	<b>63.14</b>	<b>29.71</b>	<b>158.29</b>	<b>126.29</b>	<b>59.43</b>

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan bahwa *service Jumping service Top Spin* lebih banyak dalam menyumbangkan *point*, jika disajikan dalam diagram adalah seperti berikut :



**Diagram 5. Hasil Service Tim Jakarta Popsivo Polwan**

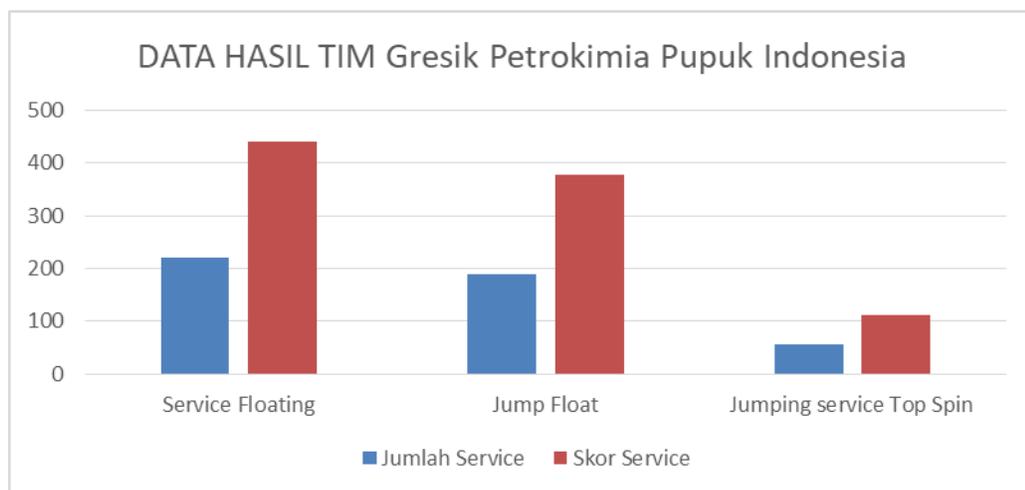
Dari data tim Gresik Petrokimia Pupuk Indonesia yang peneliti peroleh, rata-rata *service Floating* 62.86, *Jump Float* 54, dan *Jumping service Top Spin* 16. Sedangkan perolehan data jumlah *service* yang dilakukan diperoleh hasil *service Floating* sebanyak 220 kali, *Jump Float* 189 kali dan *Jumping service Top Spin* 56 kali. Data tersebut ditunjukan pada tabel berikut:



**Tabel 8. Hasil Data Tim Gresik Petrokimia Pupuk Indonesia**

TIM	P	Kemampuan <i>Service</i>			Jumlah Skor		
		<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>	<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>
Jakarta Popsivo Polwan	1	37	30	10	74	60	20
	2	34	29	9	68	58	18
	3	37	31	8	74	62	16
	4	39	34	9	78	68	18
	5	37	38	8	74	76	16
	6	36	27	12	72	54	24
Jumlah rata-rata		<b>220</b>	<b>189</b>	<b>56</b>	<b>440</b>	<b>378</b>	<b>112</b>
		<b>62.86</b>	<b>54</b>	<b>16</b>	<b>125.71</b>	<b>108</b>	<b>32</b>

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan bahwa *service Jumping service Top Spin* lebih banyak dalam menyumbangkan *point*, jika disajikan dalam diagram adalah seperti berikut :



**Diagram 6. Hasil *Service* Tim Gresik Petrokimia Pupuk Indonesia**

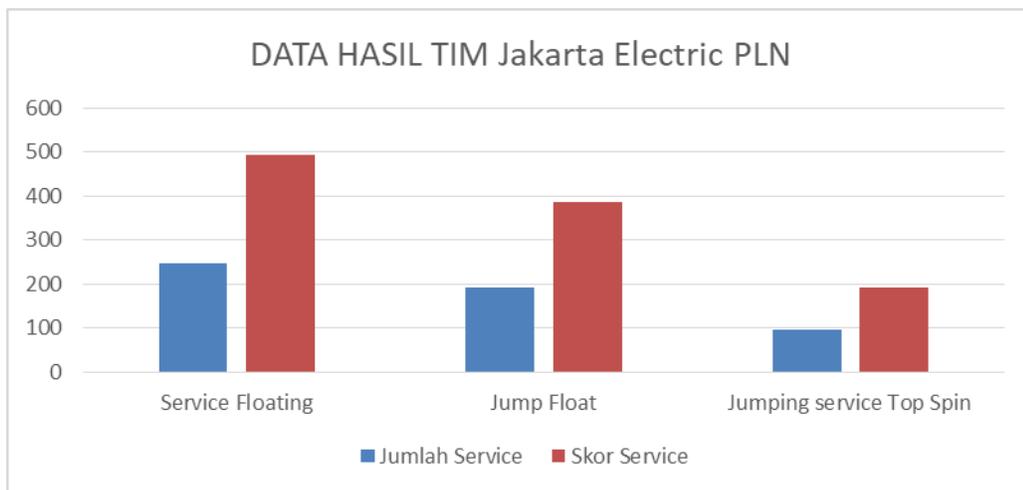
Dari data tim Jakarta Electric PLN yang peneliti peroleh, rata-rata *service Floating* 70.57, *Jump Float* 55.14, dan *Jumping service Top Spin* 27.43. Sedangkan perolehan data jumlah *service* yang dilakukan diperoleh hasil *service Floating* sebanyak 247 kali, *Jump Float* 193 kali dan *Jumping service Top Spin* 96 kali. Data tersebut ditunjukkan pada tabel berikut:



**Tabel 9. Hasil Data Tim Jakarta Electric PLN**

TIM	P	Kemampuan <i>Service</i>			Jumlah Skor		
		<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>	<i>Service Floating</i>	<i>Jump Float</i>	<i>Jumping service Top Spin</i>
Jakarta Popsivo Polwan	1	41	34	19	82	68	38
	2	42	31	17	84	62	34
	3	43	33	14	86	66	28
	4	41	31	13	82	62	26
	5	38	29	16	76	58	32
	6	42	35	17	84	70	34
Jumlah rata-rata		<b>247</b>	<b>193</b>	<b>96</b>	<b>494</b>	<b>386</b>	<b>192</b>
		<b>70.57</b>	<b>55.14</b>	<b>27.43</b>	<b>141.14</b>	<b>110.29</b>	<b>54.86</b>

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan bahwa *service Jumping service Top Spin* lebih banyak dalam menyumbangkan *point*, jika disajikan dalam diagram adalah seperti berikut :



**Diagram 7. Hasil *Service* Tim Jakarta Electric PLN**

(1) Tingkat kemampuan *Service Floating* pemain bolavoli putri pada *Putaran pertama proliga 2024* Dari penelitian ini terdapat tingkat kemampuan *Service Floating* dengan jumlah rata-rata sebesar 80,33 dan jika disajikan dalam bentuk prosentase yaitu 89,05 %. (2) Tingkat kemampuan *Jump Float* pemain bolavoli putri pada *Putaran pertama proliga 2024* dari penelitian ini terdapat tingkat kemampuan *Jump Float* dengan jumlah rata-rata sebesar 64,19 dan jika disajikan dalam bentuk prosentase yaitu 89,20 %. (3) Tingkat kemampuan *Jumping service Top Spin* pemain bolavoli putri pada *Putaran pertama proliga 2024* dari penelitian ini terdapat tingkat kemampuan *Jumping service Top Spin* dengan jumlah rata-rata sebesar 25,53 dan jika disajikan dalam bentuk prosentase yaitu 75,41 %.



Dari pembahasan diatas dapat disimpulkan bahwa tingkat kemampuan *service* pada putaran pertama prolige tahun 2024 menurut hasil pengamatan dan observasi melalui pengamatan video, disimpulkan bahwa *jump floating* mempunyai nilai kemampuan tertinggi dibandingkan dengan *service float* dan *jumping service top spin* sebesar 89,20 %.

## KESIMPULAN

Berdasarkan pengamatan dari keseluruhan pertandingan putaran pertama sektor putri Proliga 2024, diperoleh hasil *prosentase* kemampuan servis masing-masing tim. Kemampuan *Floating Service* memiliki *prosentase* sebesar 89,05%, kemampuan *Jump Float Service* sebesar 89,20%, dan kemampuan *Jumping Service Top Spin* sebesar 75,41%.

## DAFTAR RUJUKAN

- Muharram, N. A., & Kholis, M. N. (2018). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Servis Atas melalui Model Pembelajaran Problem Based Introduction dalam Permainan Bola Voli. *JURNAL ILMIAH PENDIDIKAN CITRA BAKTI (JIPCB)*, 5(2), 103–107.
- Muharram, N. A., & Putra, R. P. (2019). *Pengembangan Buku Saku Mobile Learning Berbasis Android Tentang Signal-Signal Wasit Bolavoli Kota Kediri*.
- PBVSJ. (2016). *Peraturan Permainan Bola Voli*. Jakarta: PBVSJ.
- Pratama, B. A., Junaidi, S., Allsabab, A. H., & Firdaus, M. (2020). Analisis serangan bolavoli ( Studi pada tim putra di Proliga 2019 final four seri Kediri ) Analysis of volleyball attacks ( Study on elite male teams in Proliga 2019 final four Kediri series ) *PENDAHULUAN Mencapai kemenangan dalam pertandingan bolavoli da. Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran*, 6(2), 483–498.
- Priangga Putra, I., Ahmad Muharram, N., & Husein Allsabab, M. A. (2024). Profil Kondisi Fisik Atlet Bolavoli Ekstrakurikuler SMAN. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 14(3), 177–186. <https://doi.org/10.37630/jpo.v14i3.1673>
- Ramadani, U., & Lesmana, H. (2020). Tinjauan Teknik Dasar Bolavoli Putri Ekstrakurikuler SMA Negeri 2 Padang Panjang. *Sport Science*, 20(2), 75–85. <https://doi.org/10.24036/jss.v20i2.45>
- Setyosari, P. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Kencana.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Susanti, Dewi Vera; Andari, Tri; dan Harenza, A. F. (2020). *Web-Based Learning Media Assisted By Powtoon in Basic Mathematics Course Vera*. 11(1), 1120.