



## **PROLIGA Kejuaraan Bola Voli Sebagai Industri Olah Raga dan Penguat Perekonomian**

**Sujarwo**

Universitas Negeri Yogyakarta

Email korespondensi: jarwo@uny.ac.id

**Diterima:**

*17 Januari 2024*

**Dipresentasikan:**

*20 Januari 2024*

**Disetujui Terbit:**

*3 Februari 2024*

### **ABSTRAK**

Kejuaraan Bola Voli PROLIGA menjadi pusat perhatian masyarakat baik dalam negeri maupun luar negeri. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menggambarkan perputaran perekonomian dan juga pendapatan industri olahraga yang meningkat akibat dampak PROLIGA. Metode penelitian menggunakan teknik survei deskriptif kuantitatif. Instrumennya menggunakan angket tertutup. Subjek penelitian adalah empat orang pelatih, tiga orang atlet, dan dua orang wasit yang terlibat dalam PROLIGA. Hasil data yang diperoleh menunjukkan bahwa sebanyak 6 aktor yang terlibat dalam PROLIGA, 66,7% menyatakan bahwa acara PROLIGA memberikan dampak yang sangat tinggi terhadap pembangunan ekonomi dan industri olahraga. Sedangkan 3 responden atau 33,3% menyatakan bahwa ajang kejuaraan PROLIGA mampu meningkatkan perekonomian pihak-pihak yang terlibat dan mengembangkan industri olahraga bagi masyarakat sekitar. Tidak ada satupun responden yang menyatakan bahwa ajang PROLIGA tidak berdampak terhadap kemajuan perekonomian dan industri olahraga. Oleh karena itu event olahraga bola voli baik nasional maupun internasional sangat baik jika dikemas dalam bentuk hiburan atau pertunjukan seperti di PROLIGA agar dampaknya dirasakan banyak pihak dan pada akhirnya memperkuat perekonomian masyarakat.

**Kata Kunci :** PROLIGA, Industri Olahraga, Ekonomi

### **PENDAHULUAN**

Penelitian ini dilatar belakangi untuk memetakan dampak dari suatu event olahraga, dalam hal ini PROLIGA. Acara ini diadakan setiap tahunnya selama kurang lebih 3-4 bulan. Tentu dengan lamanya waktu dan juga tempat pelaksanaan yang berpindah-pindah akan berdampak langsung pada pihak-pihak yang terlibat. Dampaknya baik secara industri maupun ekonomi yang dirasakan oleh para pelatih, atlet, wasit, pedagang dan juga toko olah raga dengan PROLIGA akan meningkatkan pendapatannya. Kekhasan penelitian ini dari penelitian sebelumnya adalah penelitian ini melibatkan beberapa pihak yang terlibat dalam acara PROLIGA, dan juga data yang diperoleh sangat sulit, biasanya subjek kesulitan untuk mau mengisi data. Peneliti akan menggali informasi dan mengolah data tingkat dampak ajang PROLIGA terhadap industri dan perekonomian pihak-pihak yang terlibat seperti: pelatih, atlet, wasit, pedagang, dan toko olah raga.

Gelaran PROLIGA juga sempat mengalami krisis akibat pandemi co-19, yakni pada tahun 2020 dimana gelaran ini harus terhenti (Arsyifah, & Handayani, 2020). Keputusan yang diambil merupakan keputusan yang tepat mengingat mengutamakan keselamatan bagi pihak-pihak yang terlibat. Permainan-permainan yang dihadirkan pada ajang PROLIGA juga sudah terbilang sebagai kompetisi yang kompetitif, hal ini disampaikan oleh banyak pemain luar negeri yang mengikuti ajang ini. Beberapa pemain Indonesia juga memiliki skill yang

bagus dan sejajar dengan pemain asing. Suasana atau level permainan bola voli di ajang PROLIGA setara dengan Kejuaraan Dunia dan terbukti beberapa pemain Indonesia banyak diminati oleh klub luar negeri untuk bermain di liganya baik Jepang, Arab dan lain sebagainya. Hasil penelitian (Munir, & Muhammad, 2018) menunjukkan terdapat beberapa perbedaan indikator antara kejuaraan olimpiade bola voli dengan PROLIGA.

Skill pemain PROLIGA juga sangat bagus, mereka menunjukkan kemampuan terbaiknya untuk menjadi juara. Kemampuan dalam segala teknik ditampilkan sedemikian rupa sehingga membuat para penonton, dalam hal ini penonton langsung di GOR atau penonton tidak langsung melalui saluran televisi, menjadi terkesima. Hasil penelitian (Pratama, dkk, 2020) menunjukkan bahwa skill yang mempunyai poin tertinggi untuk meraih poin di PROLIGA adalah open spike, back attack, quick spike, serve, dan spring ball spike.

## METODE

Metode penelitian deskriptif kuantitatif, dengan teknik survei menggunakan aplikasi Google Form untuk mengumpulkan informasi atau jawaban dari responden. Penelitian dilakukan pada bulan Maret 2023. Lokasi penelitian berada di Yogyakarta tempat diadakannya ajang PROLIGA. Data yang diperoleh merupakan jawaban dari para responden yang meliputi empat pelatih, tiga atlet, dua wasit yang terlibat dalam PROLIGA. Prosedur penelitian diawali dengan menyusun instrumen pertanyaan pada Google form, kemudian menyebarkannya melalui WhatsApp, dilakukan oleh responden kemudian dikumpulkan oleh peneliti dan dianalisis. Data dianalisis dengan teknik persentase. Instrumen yang digunakan berjumlah 10 item pertanyaan dengan pilihan jawaban dengan skala likert. Instrumen di Tabel 1 digunakan untuk mengumpulkan data.

Tabel 1. Instrumen penelitian

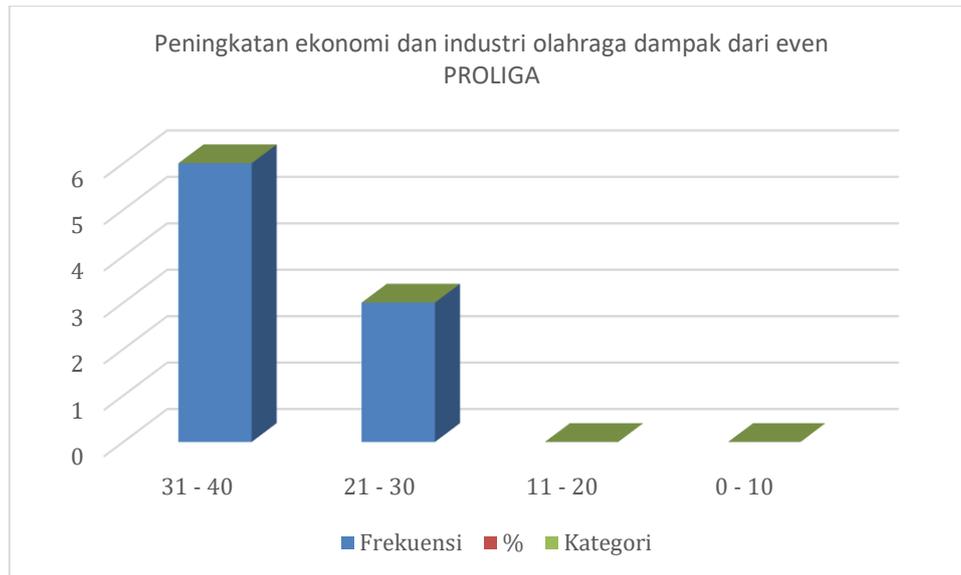
No.	Pertanyaan
1	Apakah uang Anda bertambah setelah bergabung dengan PROLIGA?
2	Apakah Anda membeli sepatu baru setelah bergabung dengan PROLIGA?
3	Apakah Anda menabung sebagian dari gaji PROLIGA Anda?
4	Apakah sebagian gaji PROLIGA Anda digunakan untuk biaya sekolah/ perguruan tinggi?
5	Apakah kamu memberikan sebagian gajimu untuk membantu kebutuhan ekonomi orang tuamu?
6	Apakah Anda membeli kendaraan (motor atau mobil) dari hasil PROLIGA?
7	Apakah Anda membeli perlengkapan bola voli dari PROLIGA?
8	Apakah Anda membeli jersey atau sepatu di dealer sekitar venue PROLIGA?
9	Apakah menurut Anda kehadiran PROLIGA di industri olahraga akan meningkatkan pendapatan?
10	Apakah menurut Anda dengan adanya PROLIGA bagi atlet bola voli akan meningkatkan perekonomian?

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil kajian menunjukkan peningkatan perekonomian dan juga industri olahraga bagi para pelaku dan pihak terkait pada ajang PROLIGA 2023 dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Hasil tabulasi data

Interval	Frekuensi	Persen (%)	Kategori
31 - 40	6	66.7	Sangat Tinggi
21 - 30	3	33.3	Tinggi
11 - 20	0	0	Sedang
0 - 10	0	0	rendah



Gambar 1. Dampak even PROLIGA

Hasil data yang diperoleh menunjukkan bahwa sebanyak 6 aktor yang terlibat dalam PROLIGA, 66,7% menyatakan bahwa acara PROLIGA memberikan dampak yang sangat tinggi terhadap pembangunan ekonomi dan industri olahraga. Sedangkan 3 responden atau 33,3% menyatakan bahwa ajang kejuaraan PROLIGA mampu meningkatkan perekonomian pihak-pihak yang terlibat dan mengembangkan industri olahraga bagi masyarakat sekitar. Tidak ada satupun responden yang menyatakan bahwa ajang PROLIGA tidak berdampak terhadap kemajuan perekonomian dan industri olahraga. Bagian ini menjawab hipotesis/tujuan penelitian yang diuraikan pada bagian latar belakang dan menginterpretasikan hasil yang telah diperoleh. Pada bagian ini lebih banyak upaya yang dilakukan dibandingkan pada bagian latar belakang, metode dan hasil. Pada bagian ini difokuskan untuk menjawab pertanyaan mengapa fakta dan data diperoleh. Pada intinya bagian ini ibarat prinsip piramida bagian-bagian khusus kemudian meluas yang didukung oleh penelitian-penelitian yang relevan. Menurut (Tirto, dkk, 2021) durasi permainan bola voli paling cepat adalah 70 menit, dan tiap set durasi terlama adalah 41 menit menurut (Tirto, dkk, 2021), sehingga durasi waktu tersebut dapat digunakan oleh sponsor untuk menawarkan jasa atau barang yang ditawarkan. Pemanfaatan teknologi statistik pada pertandingan PROLIGA membuat pertandingan bola voli semakin menarik untuk disaksikan, kemudian akan meningkatkan pendapatan panitia kejuaraan bola voli (Adib, & Muhammad, 2019). Meningkatnya event-event kompetisi bola voli daerah dan nasional yang juga disiarkan secara langsung melalui media televisi memberikan kontribusi yang besar terhadap perkembangan olahraga ini, sehingga muncullah klub-klub dan juga pengembangan komunitas (Divina, dkk, 2020).

Permainan bola voli menghadirkan keterampilan atau keterampilan pemain bola voli, salah satunya adalah kemampuan melakukan spike atau memukul, berdasarkan penelitian (Budiman, 2017) bahwa kemampuan dominan yang disukai penonton adalah kemampuan melakukan spike. Kemenangan suatu tim pada ajang PROLIGA sangat ditentukan oleh skill tim tersebut, terlihat dari hasil data statistik (Salafiyah, 2013). Selain ajang besar PROLIGA, juga terdapat kejuaraan antar klub baik divisi I maupun divisi utama yang menjadi puncak persaingan klub-klub kepelatihan di Indonesia. Keberadaan klub-klub di beberapa daerah sebagai kantong pembinaan harus selalu dijaga (Hidayat, dkk, 2021). Kegunaan statistik dalam permainan bola voli selain untuk prediksi juga untuk mengatur strategi tim dalam pertandingan (Waluyo, dkk, 2016). Meminimalisir kesalahan yang



dilakukan tim dalam permainan bola voli juga menjadi salah satu faktor keberhasilan tim dalam kejuaraan bola voli (Giatsis, dkk, 2015).

## KESIMPULAN

Kesimpulan dalam penelitian ini adalah dengan diadakannya kompetisi PROLIGA oleh PBVSI dapat meningkatkan pertumbuhan ekonomi dan juga industri olahraga bagi para pelaku dan pihak-pihak yang terlibat dalam kompetisi tersebut.

## DAFTAR RUJUKAN

- Adib, M. A; & Muhammad. 2019. Analisis statistik keterampilan bolavoli berbasis *volleyball tactical information skill* surabaya bhayangkara samator final proliga 2019. *Artikel*.
- Apriyanto, T., Marani, I. N, & Banyunimas, T.P. 2021. Analisis durasi pertandingan bolavoli pada Proliga 2019 ditinjau dari sistem energi. *Jurnal Keolahragaan*, 9(1), 86-99. doi: <https://doi.org/10.21831/jk.v9i1.33784>.
- Arsyifah, F; & Handayani, A. 2020. The Crisis Management of Semi-International Volleyball Tournament (PROLIGA) by The National Volleyball Federation of Indonesia During COVID-19 Pandemic. *Universitas Gadjah Mada*. Diunduh dari <http://etd.repository.uqm.ac.id/>.
- Budiman, D. 2017. *Analisis permainan bola voli pada putaran final four proliga tahun 2017 berbasis video recorder*. Universitas Pendidikan Indonesia. Repository.upi.edu. Perpustakaan.upi.edu.
- Divina, A; Tondok, M. S; Radini, A; Julia, F; Azilia, K; & Abbiyu, M. 2020. Pendampingan Komunitas Atlet Bola Voli Melalui Pelatihan Virtual *Goal Setting* untuk Meningkatkan Motivasi Berprestasi pada Masa Pandemi Covid-19. *ENGAGEMENT Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Volume 04, Number 02, pp. 476 – 492*.
- Giatsis, G; Martinez, A. B. L; & Garcia, G. M. G. 2015. The efficacy of the attack and block in game phases on male FIVB and CEV beach volleyball. *JOURNAL OF HUMAN SPORT & EXERCISE* ISSN 1988-5202. VOLUME 10, ISSUE 2. doi:10.14198/jhse.2015.102.01.
- Hidayat, E. T; Kristiyanto, A; & Riyadi, S. 2021. The Existence of Vita Solo Volleyball Club. *International Journal of English Literature and Social Sciences*. Vol-6, Issue-1; ISSN: 2456-7620. <https://dx.doi.org/10.22161/ijels.61.55>
- Munir, R. M; & Muhammad. 2018. Indikator permainan bolavoli putra top dunia dan indonesia. Universitas Negeri Surabaya. *Artikel*.
- Pratama, B. A; Sugito; Junaidi, S; Allsabab, M. A. H; & Firdaus, M. 2020. *Analysis of volleyball attacks (Study on elite male teams in Proliga 2019 final four Kediri series)*. *Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran*. Vol. 6 No. 2, Agustus, pp. 483-498. [https://doi.org/10.29407/js\\_unpqri.v6i2.14432](https://doi.org/10.29407/js_unpqri.v6i2.14432).
- Salafiyah, V. 2013. *Analisis teknik permainan bola voli putri PROLIGA di Surakarta Jawa Tengah tahun 2013*. Perpustakaan.uns.ac.id. Digilib.uns.ac.id.
- Waluyo; Soegiyanto; Setijono, H; & Sulaiman. 2016. Analysis on Players' Playing Skills During the National Volleyball League (Proliga) 2016. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research (ASSEHR)*, volume 247. *International Conference on Science and Education and Technology 2018 (ISET 2018)*.